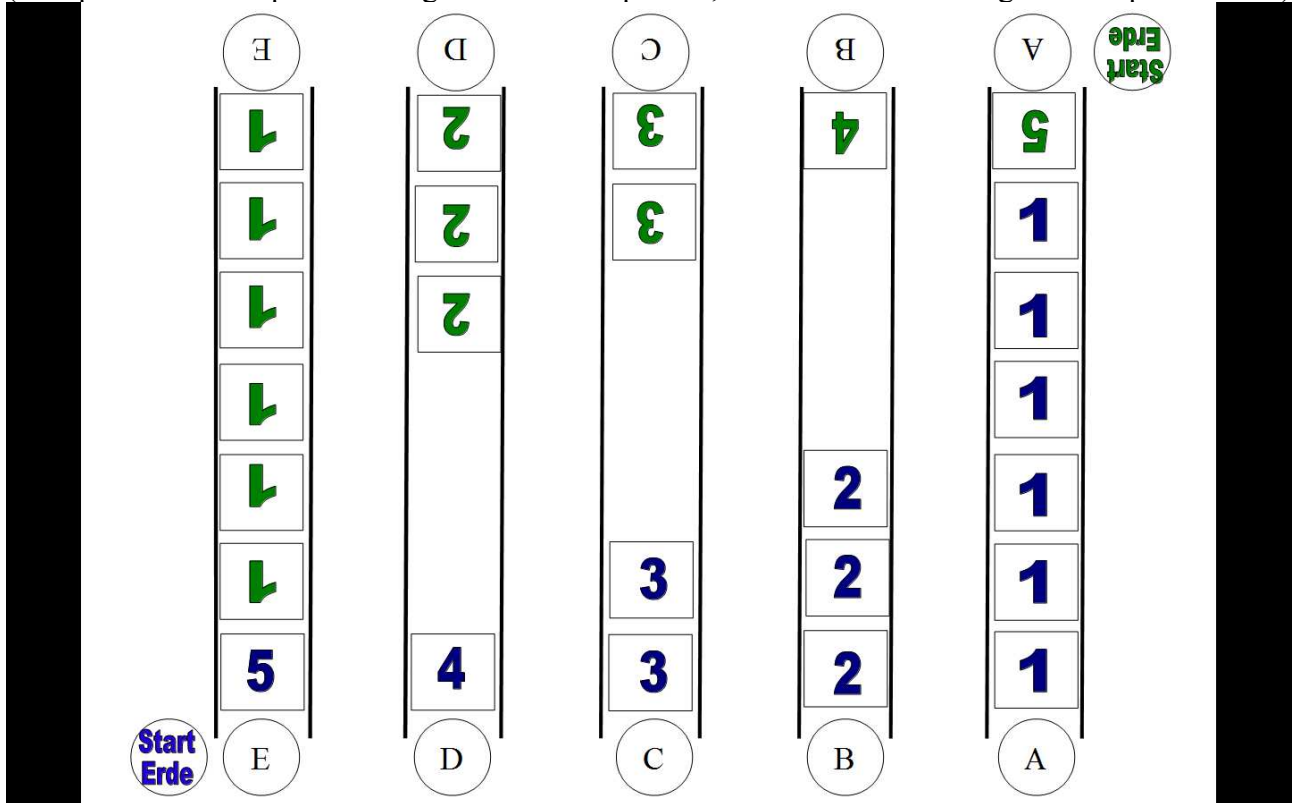


Expedition ins All

(Ich spreche in der Spielanleitung einfach von Spielern, meine aber natürlich genauso Spielerinnen.)



Spieleranzahl:

3 bis 4

Spieldauer:

10 bis 20 Minuten

Spieleralter:

10 +

Spielmaterial:

1 Spielfeld

4 x 15 Spielsteine in 4 verschiedenen Farben

1 blaue und 1 grüne Spielfigur

Thematische Einbindung:

Es werden zwei Expeditionen ins All gestartet. Die Spieler versuchen sich die Grundstücke zu sichern.

Beispiel: Die Grundstücke in der Spalte B, befinden sich auf dem Planeten B.

Eine Expedition kann nur die Grundstücke der eigenen Farbe erreichen (blau oder grün).

Spielvorbereitung:

Jeder Spieler bekommt die 15 Spielsteine einer Farbe. Die beiden Spielfiguren werden auf die beiden Startfelder der entsprechenden Farbe gestellt. Diese Spielfiguren stellen die Raumschiffe / Expeditionsteams dar.

Spielablauf:

Die Spieler belegen die Grundstücke mit den eigenen Spielsteinen. Das Spiel ist beendet, wenn beide Raumschiffe zusammen genau 5 Schritte gefahren sind. Dann wird abgerechnet.

Ein Spielzug:

a.) Mechanismus gesucht!

Bei dem gesuchten Mechanismus geht es um die Ermittlung von Aktionspunkten und um das Versetzen der Raumschiffe (Spielfiguren). Die Möglichkeit die Raumschiffe zu versetzen, muss begrenzt sein, da nach 5 Schritten das Spiel ja sofort beendet ist. Das teuerste Grundstück kostet 5 Aktionspunkte.

b.) Die Grundstücke:

Die grünen und blauen Zahlen sind die Grundstücksfelder. Die Zahlen auf den Grundstücksfeldern geben an, wieviele Aktionspunkte man braucht, um ein Feld zu besetzen. Auf jedes Feld passt nur ein Spielstein und kann nicht verdrängt werden. Um ein Feld zu besetzen, legt der Spieler, der sich durchgesetzt hat bzw. an der Reihe ist, einen eigenen Spielstein auf dieses. Die Aktionspunkte können auf mehrere Grundstücksfelder aufgeteilt werden und müssen nicht vollständig aufgebraucht werden. Allerdings verfallen nicht benutzte Aktionspunkte sofort.

Spielidee:

Es können alle Grundstücksfelder jeder Zeit besetzt werden. Entferntere Grundstücksfelder werden von den Expeditionsteams aber nur unwahrscheinlich erreicht und sind deswegen billiger.

c.) Rücknahme der Rechte:

Sind alle Grundstücksfelder einer Spalte besetzt, also die blauen und grünen Felder, kommt es zum Streit und alle Spielsteine werden, nur von dieser Spalte, wieder heruntergenommen, den Spielern wieder zurückgegeben und die Felder können wieder neu besetzt werden.

Die Auswertung:

Die Auswertung kommt sobald mit einem Raumschiff der 5. Schritt gemacht wurde. Es zählen dabei die Schritte von beiden Raumschiffen zusammen.

Bsp.: Blau hat 4 Schritte gemacht und grün 1.

Es gibt für jedes Grundstück, dass erworben wurde und dass das Raumschiff der entsprechenden Farbe erreicht hat, einen Punkt. Jedes Grundstück zählt gleich.

Haben zwei Spieler diesselbe Anzahl an Grundstücken bepunktet, kommt es zu einem Stechen. Dann gewinnt der Spieler, der noch mehr Grundstücke hat, die die Expeditionsteams nicht erreicht haben.

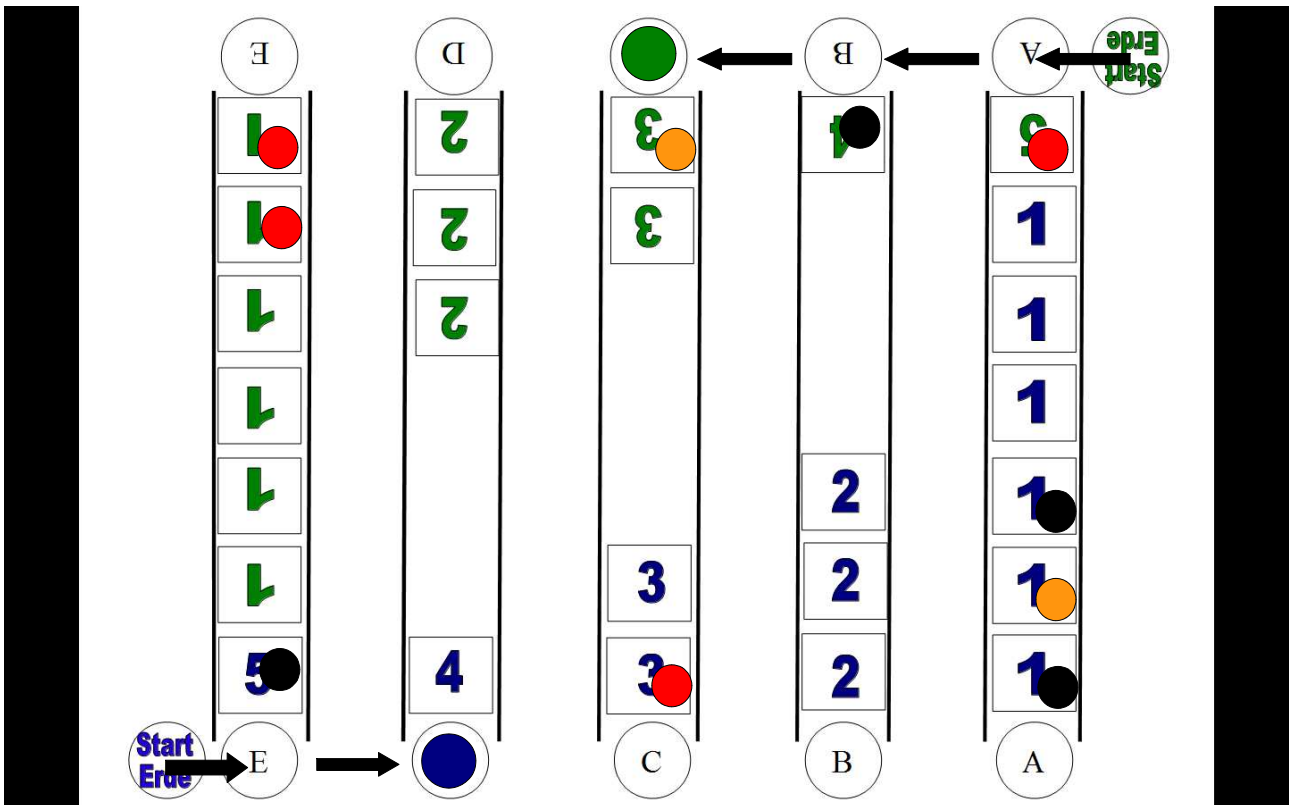
Beispiel:

Der entfernteste Planet wird nur erreicht, wenn die andere Expedition garnicht versetzt wird. Ein Grundstück auf dem entferntesten Planeten kostet nur einen Aktionspunkt und gibt es 6 mal. Es können auf diesem Planeten also max. 6 Punkte geholt werden. Es kann z.B. so sein, dass ein Spieler 1 Punkt auf diesem Planeten bekommt, ein anderer ebenfalls 1 Punkt, einer 3 Punkte und 1 Punkt garnicht vergeben wird. Es kann auch ein Spieler alleine alle Punkte holen.

Hier ein anderes Beispiel für die Schlussauswertung:

Die grüne Expedition hat 3 Schritte gemacht und die blaue Expedition 2 Schritte.

(Es spielen drei Spieler "Expedition ins All")



Spieler rot:

Spieler rot hat einen Siegpunkt aufgrund der Spalte A durch das grüne Expeditionsteam.

Spieler schwarz:

Spieler schwarz hat 1 Siegpunkte aufgrund Spalte E durch das blaue Expeditionsteam und 1 Siegpunkt aufgrund Spalte B durch das grüne Expeditionsteam gemacht.

Spieler orange:

Spieler orange hat ebenfalls einen Siegpunkt aufgrund Spalte C durch das grüne Expeditionsteam.

Spieler schwarz gewinnt mit 2 Siegpunkten!

Hinweis:

Auf dem Planeten D, also in der Spalte D, kam es wohl zum Streit und alle Spielsteine, dieser Spalte, wurden wieder vom Spielfeld genommen. Würde das Spiel noch weiter laufen, dürfte auch Spalte D wieder besetzt werden.

Und nochmal wichtige Punkte:

- 1.) Mit dem blauen Raumschiff werden nur blaue Felder bepunktet und mit dem grünen Raumschiff nur grüne.
- 2.) Verknüpfungen der Expeditionen gibt es einmal durch die Gesamtzahl von 5 Schritten und den Streits, wenn eine komplette Spalte (blaue und grüne Felder) belegt ist.
- 3.) Es gelten auch gekaufte Grundstücke als Punkte, wenn das Raumschiff, zum Zeitpunkt des Kaufes, schon bereits weiter geflogen ist.
- 4.) Man kann auch Grundstücke da kaufen, wo noch kein Raumschiff gewesen ist, nur ob sie später Punkte bringen, ist fraglich.
- 5.) Ein Spieler kann in einem Spiel mit dem blauen und dem grünen Expeditionsteam punkten.