

Expedition ins All

Spielidee:

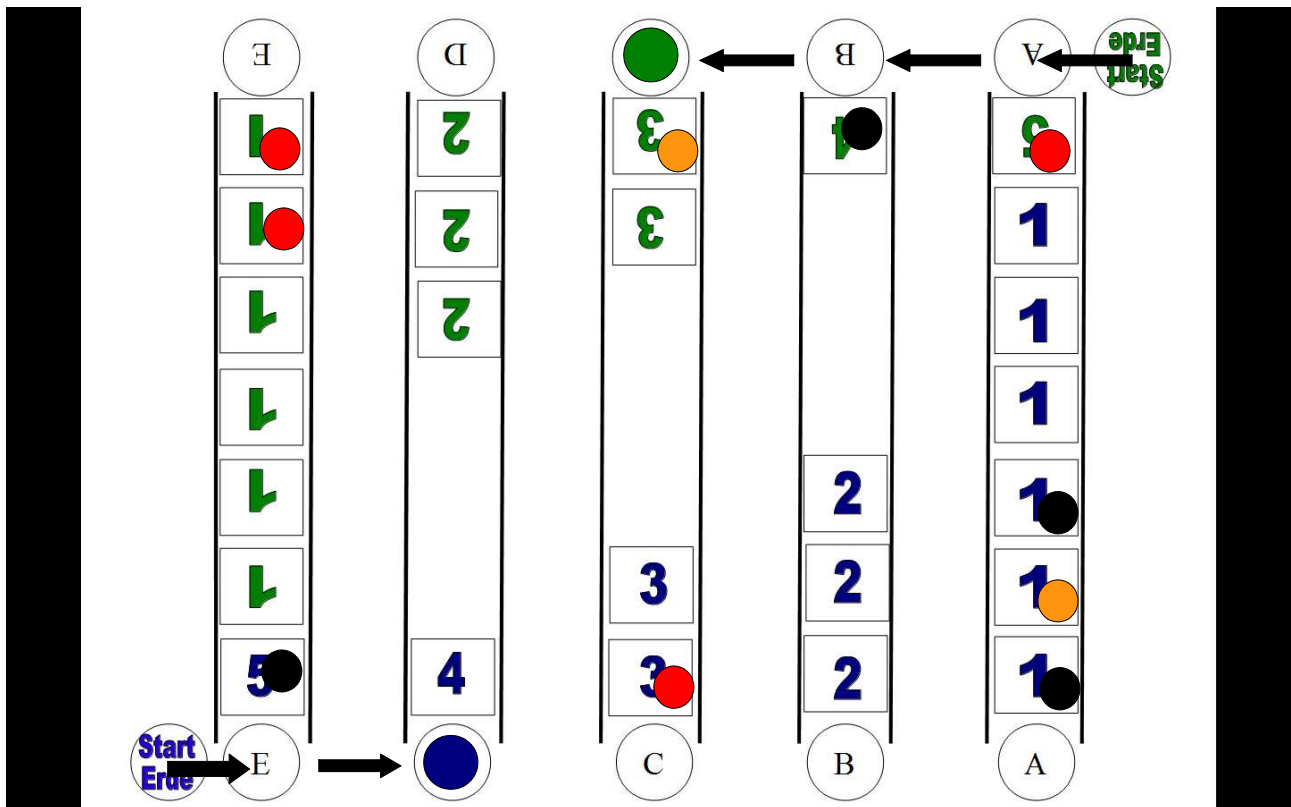
Es gibt eine blaue und eine grüne Expedition. Diese starten von dem grünen und dem blauen Start-Planeten (Erde). Zusammen machen diese genau 5 Schritte, wobei es im Extremfall möglich ist, dass ein Raumschiff/Expedition gar nicht bewegt wird und das andere 5 Schritte macht.

Die Spieler können mit beiden Expeditionen punkten, indem sie eigene Marker auf die viereckigen Grundstücke legen. Die grünen Grundstücke können nur von dem grünen Expeditionsteam erreicht werden und die blauen Grundstücke von dem blauen Team. Daraus ergibt sich, dass die niedrigeren Zahlen nur unwahrscheinlicher erreicht werden. Deswegen ist der Preis auch geringer, nämlich immer die Zahl auf dem Grundstücksfeld. Jedes Grundstück bringt einen Siegpunkt, wenn es vom entsprechenden Expeditionsteam erreicht wird. Jedes Grundstück zählt also gleich.

Die Grundstücke in der Spalte C z.B., befinden sich also auf dem Planeten C. Wenn alle Grundstücke auf einem Planeten belegt sind, also die grünen und die blauen, kommt es zu einem Streit und die Spielsteine, nur von dieser Spalte, werden wieder heruntergenommen.

Beispiel für eine Schlusserwertung:

Das grüne Raumschiff hat 3 Schritte gemacht und das blaue 2 Schritte. Damit ist das Spiel sofort beendet.



Spieler rot:

Spieler rot hat einen Siegpunkt aufgrund der Spalte A durch das grüne Expeditionsteam.

Spieler schwarz:

Spieler schwarz hat 1 Siegpunkte aufgrund Spalte E durch das blaue Expeditionsteam und 1

Siegpunkt aufgrund Spalte B durch das grüne Expeditionsteam gemacht.

Spieler orange:

Spieler orange hat ebenfalls einen Siegpunkt aufgrund Spalte C durch das grüne Expeditionsteam.

Spieler schwarz gewinnt mit 2 Siegpunkten!

Hinweis:

Auf dem Planeten D, also in der Spalte D, kam es wohl zum Streit und alle Spielsteine, dieser Spalte, wurden wieder vom Spielfeld genommen. Würde das Spiel noch weiter laufen, dürfte auch Spalte D wieder besetzt werden.